rapport

Mode opératoire de la saisie des plumes « PassBad »

5 grammes de plumes, des tonnes d'émotion

> Labellisation

Diffusion : site Internet

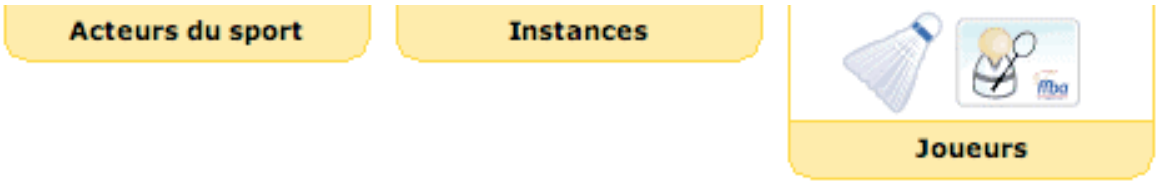
Préambule

Les plumes « PassBad » sont désormais gérées par l'applicatif « Poona ». Cela permet de garder trace des plumes obtenues par un licencié, et d'autre part permettre l'interaction avec d'autres modules comme la labellisation.
Il est conseillé de fournir les informations des plumes au fur et à mesure de leur passage. Les lignes qui suivent sont un pas à pas de la procédure d'inscription des plumes obtenues par un licencié.

Le module « Plumes »

Accès au module

Le module « Plumes » se situe dans la partie « Joueurs »



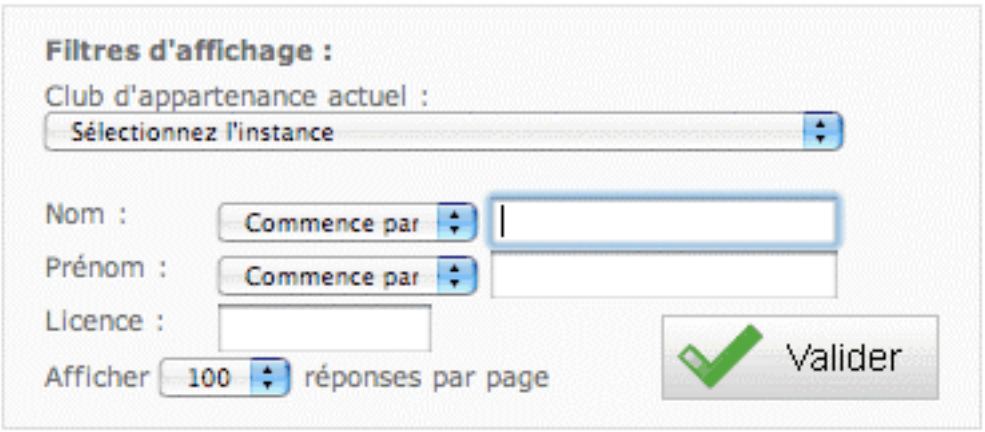
Ensuite, il faut sélectionner l'onglet « Plumes »

Et cliquez, sur le bouton « Ajout de plumes »

La recherche du joueur concerné

La première étape, accessible en cliquant sur le bouton :

Consiste à chercher le joueur de votre club auquel il faut ajouter une plume, en renseignant le module de recherche (recherche possible par nom, prénom ou numéro de licence) :



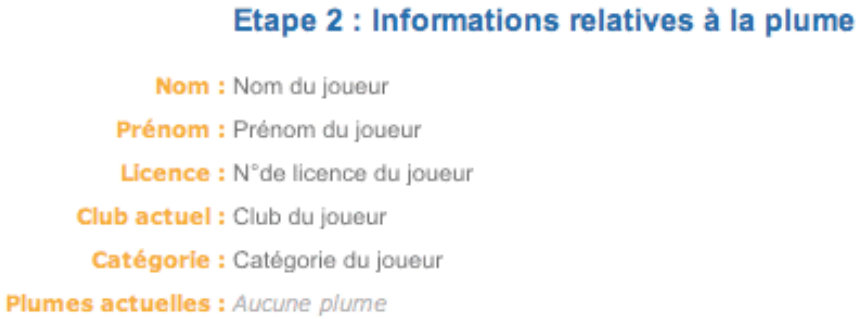
Les recherches par nom ou prénom affichent la liste des joueurs correspondant aux critères de recherche :

	#	Nom	Prénom	Catégorie	Instance	Licence	Plume
○	1.	G		Senior		005	-
○	2.	G		Senior		005	-
○	3.	GI		Senior		002	-
○	4.	G		Senior		06	-
○	5.	GI		Veteran		06	-
○	6.	G		Senior		00	-
○	7.	G		Senior		06	-
○	8.	GI		Cadet		06	-
○	9.	GI		Senior		005	-

Il suffit alors de sélectionner le jour désiré en cliquant sur le bouton radio et ensuite sur le bouton :

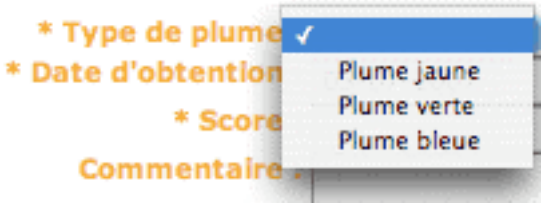
Renseignement de la fiche joueur

La seconde étape consiste à renseigner la fiche du joueur sélectionné, dont les informations sont reprises dans un premier temps :


Etape 2 : Informations relatives à la plume
Nom : Nom du joueur
Prénom : Prénom du joueur
Licence : N°de licence du joueur
Club actuel : Club du joueur
Catégorie : Catégorie du joueur
Plumes actuelles : Aucune plume

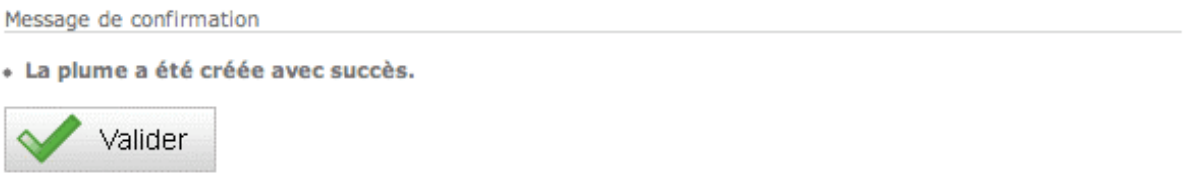
Une plume se renseigne par son type, sa date d'obtention, son nombre de points et un éventuel commentaire. Pour valider les informations fournies, il suffit alors de cliquer sur valider :

Un président de club ne peut que renseigner les plumes de couleur jaune, verte ou bleue. Les plumes rouges sont renseignées au système par la fédération lors de la publication du diplôme « PassBad ».



Validation

Le message de confirmation suivant vous indique le succès de votre démarche :



3 juillet 2007